**2 ♥ d’ouverture**

# DEVELOPPEMENTS SUR 2 ♥

Description :

A. 1ère/2ème/3ème main : 1) Acol Fort Indéterminé à ♥

2) Unicolore 6ème à ♠ de 5 à 10 points

3) Bicolore 5/5, ♠+ mineure de 5 à 10 points

B. 4ème main : 1) Unicolore 6ème 10-13 pts H

Réponses :

A. 1ère/2ème/3ème main : 1) Passe

2) 2 ♠ : pour jouer si faible à ♥ (<15 pts H)

3) 2 NT : Relais Fort

4) **3 ♣/3♦/3♠ : TEXAS K,C et T**.

5) 3 ♠ : 3 à 4 ♠ et de 7 à 13 pts H

6) 3NT : pour jouer

7) 4 ♣/4♦ : Naturel, bon fit P, > 10 pts H

**8) 4 ♥ pour jouer en face d’un 2 FORT**

9) 4 ♠ pour jouer (du jeu) en face d’un 2 faible

B. 4ème main : Invitation naturelle

Développements :

1) 2 ♥ - 2 ♠

1. Passe : Unicolore ♠ faible ou 5/5 Faible avec de beaux ♠ (rare).
2. 2SA : Bicolore 5+/5+, ♠/♣ ou ♠/♦

3 ♣ pour jouer avec des ♣ ou corriger avec des ♦

3 ♦ pour jouer avec des ♦ ou proposition de manche avec des ♣

3 NT proposition naturelle   
4 ♣/5 ♣ double fit P/C

4 ♦/4♥/4♠ (chicane) proposition de chelem

1. 3 ♣/3 ♦ : 2ème couleur ou résidu 3ème si la main possède une courte
2. 3 ♥ : 6 ♥ tendance 6322

2) 2 ♥ - 2 SA

1. 3 ♣ = 5 ♣ mini
2. 3 ♦ = 5 ♦ mini
3. **3 ♥ = 6 ♠ → 3P nf** (oriente la main)
4. 3 ♠ = 5 ♣ maxi
5. 3SA =5 ♦ maxi
6. 4 ♣/4 ♦ - Fort ♥ - 1er contrôle disponible
7. 4 ♥ Fort
8. 4 ♠ Fort Naturel (cue bid)

2.1.a 2♥ - 2 SA

3 ♣ - 3 ♦ tendance naturel FM

3 ♥ **fit ♠ Forcing**

3 ♠ encourageant nf

4 ♣ fit ♣ Forcing

2.2.a 2 ♥ - 2SA

3 ♦ 3 ♥ **fit ♠ Forcing**

3 ♠ encourageant nf

4 ♣ fit ♦ + contrôle ♣

4 ♦ fit ♦ Forcing, pas de contrôle Trèfle

3) 2 ♥ - 3 ♣/3 ♦/3 ♥

Ce sont des enchères positives EN TEXAS mais pas nécessairement Forcing M.

L’ouvreur se décrit naturellement en privilégiant le fit ! La rectification est négative !

4) 2 ♥ - 3 ♠

Il s’agit d’une enchère fittée à ♥ (3 ou 4 cartes, jamais 5) dans une main de force intermédiaire de 7 à 13 points H

1. Passe : est l’enchère la plus fréquente de l’ouvreur faible.
2. 4 ♠ : montre une main faible avec un supplément de distribution (6/5, 6/4, …)
3. 3 SA : proposition de jouer 3SA sur base d’un 2 ♥ fort
4. 4 ♣/4 ♦ : tentative à base d’un 2 ♥ fort (généralement main avec une courte).

5) 2 ♥ - 4 ♥

Pour jouer 4C en face du 2 fort ou 4 P en face du 2 faible.

6) 2♥ - 4 ♠

Pour jouer 4P en face d’un 2 faible ou au moins 5C en face d’un jeu fort

## Interventions

2 ♥ - Ctre - Passe = pas 3 cartes à ♠

Sctre = Unicolore autonome soit misfit ♠ soit semi fit ♠ avec tolérances pour les 2 autres mineures

2 ♠ = au moins 2♠

2 SA = fitté

3 ♣

3 ♦ idem (2K)

3 ♥

3 ♠ = idem (2K)

4 ♥ = soit on joue 4 ♥ si fort en ♥ soit on joue 4 ♠ si faible en ♠

a. 1

2C – Contre – Passe – Passe

→ Sctre = 6♠ **Principe : faire jouer le répondant le plus souvent possible !**

→ 2P = 5♠ + 5 mineure

2C - Contre – Sctre – Passe

→ Passe = Acol ♥

→ 2P = 6 cartes

→ **2SA = 5 ♣** POUR PERMETTRE AU PARTENAIRE DE JOUER DANS SON UNICOLORE !!!

→ **3T = 5 ♦** idem

a. 2

2C - Passe – 2P - Ctre

→ Passe = 6♠ **Principe : faire jouer le répondant le plus souvent possible !**

→ Srctre = 5♠ + 5 mineure

→ 2SA = Acol ♥ + arrêt ♠

→ 3T = 5 ♥ + 6 ♣ faible

→ 3K = 5 ♥ + 6 ♦ faible

→ 3C = Acol ♥ pour jouer à la couleur (peu ou pas d’arrêt ♠)